



## 2024年10月 陸上競技場予定表

		行事	利用可能時間			備考
			フィールド・トラック (終日…7:00～21:00)	自転車走路	地下走路(※) (*1 雨天時等)	
10/1	火	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/2	水	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/3	木	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/4	金	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/5	土	場外競輪 高知県障害者スポーツ大会準備	7:00～13:00 17:00～21:00	10:00～13:00 17:00～21:00	17:00～21:00	13-17 使用不可
10/6	日	高知県障害者スポーツ大会	大会終了～21:00	大会終了～21:00	大会終了～21:00	
10/7	月	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/8	火	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/9	水	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/10	木	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/11	金	場外競輪 ナイター場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	終日不可	
10/12	土	中長距離第3回記録会 場外競輪・ナイター場外競輪	大会終了～21:00	大会終了～21:00	終日不可	
10/13	日	第40回県小学生大会 場外競輪・ナイター場外競輪	大会終了～21:00	大会終了～21:00	終日不可	
10/14	月	市民スポーツレクリエーション祭 りょうまマラソンランニングセミナー 場外競輪・ナイター場外競輪	イベント終了～16:00	イベント終了～15:00	終日不可	
10/15	火	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/16	水	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/17	木	場外競輪 走路補修作業	終日	終日不可	17:00～21:00	
10/18	金	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/19	土	(雨天中止) 高知市学童陸上記録会	終日	10:00～15:00 17:00～21:00	9:00～21:00	
10/20	日	場外競輪	終日	10:00～15:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/21	月	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/22	火	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/23	水	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/24	木	場外競輪	終日	11:00～14:00 17:00～21:00	17:00～21:00	
10/25	金	りょうまマラソンランニングセ ミナー・場外競輪	7:00～17:00	11:00～14:00	17:00～21:00	
10/26	土	高知市陸上競技力一ニバル 場外競輪	大会終了～21:00	大会終了～21:00	大会終了～21:00	
10/27	日	高知市陸上競技力一ニバル 場外競輪	大会終了～21:00	大会終了～21:00	大会終了～21:00	
10/28	月	場外競輪	終日	※塗装工事のため 終日不可 (10/28～11/2) (予備日:11/3～11/8)	17:00～21:00	
10/29	火	場外競輪	※塗装工事のため、 8・9レーンのみ 使用不可 (10/28～11/2) (予備日:11/3～11/8)		17:00～21:00	
10/30	水	場外競輪			17:00～21:00	
10/31	木	場外競輪			17:00～21:00	

※ 省エネのためお申し出を頂いてから開放しております。インターホンにてお申し出ください。

※地下走路の雨天時等とは悪天候、高気温、低気温、フィールド・トラックが使用できないなどの場合です。省エネのためお申し出を頂いてから開放しております。インターホンにてお申し出ください。

※ 予定は変更になる場合がございますので、ご利用の際は最新の予定をご確認ください。

